1. **Сколько есть видов условных операторов?**

5: if, if … else, else .. if, тернарный, switch

1. **Перепишите пример про определение времени суток через тернарный оператор**

**let date = new Date();**

**let time = date.getHours();**

**if (time < 10) {**

**alert( "Доброе утро!" );**

**} else {**

**alert( "Добрый день!" );**

**}**

let getHours = time<10 ? alert("Доброе утро!" ) : alert( "Добрый день!" )

1. **Выведется ли alert?**

**if ("0") {**

**alert( 'Привет' );**

**}**

**Да, т.к. Строка не пустая.**

1. **Чему будет равно условие (правда или ложь) в этих случаях, если x = 6 and y = 3?**

* **(x < 10 && y > 1) TRUE**
* **(x == 5 || y == 5) FALSE**
* **!(x == y) TRUE**

1. **Назовите три способа назначения обработчиков событий. Какой из них самый универсальный?**

* **Через атрибут HTML-тега**
* **Через свойства DOM-объекта**
* **Метод addEventListener (универсальный)**

1. **Корректна ли такая запись? button.onclick = hello();**

**Нет, скобки не нужны.**

1. **Какие есть события у клавиатуры?**

**Keydown, keyup**

1. **Что такое объект события и какие у него могут быть свойства?**

Создается в момент события, содержит детали события и передается в качестве аргумента функции-обработчику.

**Event.type - тип события, event.currentTarget - элемент, на котором сработал обработчик, event.clientX / event.clientY - Координаты курсора в момент клика**

1. **Самостоятельно разберитесь, какие бывают операторы сравнения? Напишите сюда как выглядят сравнение**

"Равно" a ==b

"не равно"a !=b

"больше чем" a > b